

# ВІСНИК ЛЬВІВСЬКОГО УНІВЕРСИТЕТУ

Серія іноземні мови

*ВИПУСК 12*



Львів

Львівський національний університет імені Івана Франка  
2005

Міністерство освіти і науки України  
Львівський національний університет імені Івана Франка,  
Вісник Львівського університету. Серія іноземні мови. 2005. Випуск 12. 328 с.  
Visnyk of the Lviv University. Series Iноzemni movy. 2005. № 12. 328 p.

У Віснику Львівського національного університету, серія "Іноземні мови" розглянуто питання словотвору, семантики, синтаксису, контрастивної лінгвістики англійської, німецької, французької, іспанської та класичних мов. Okремі статті висвітлюють проблеми філософії мови, мовознавчі традиції у Львівському університеті, сучасні методики викладання іноземних мов.

Для науковців, викладачів і студентів філологічних спеціальностей, учителів шкіл й усіх, хто цікавиться мовознавством.

In the Visnyk the problems of the word building, the semantics, the syntax, the cognitive linguistics of English, German, French, Spanish and classical languages are the objects under the research. Certain analyses shed light onto the linguistic traditions in the Lviv University, the philosophy of a language, methods of teaching foreign languages.

The volume targets scholars, teachers and students of philology as well as those who are interested in linhuistics and literature studies.

**Редколегія:**

Головний редактор проф., д-р фіол. наук Р. С. Помірко

Заступник головного редактора канд. фіол. наук, доц. Я. І. Кравець

Відповідальний секретар старший викладач А. Р. Семів

Члени редколегії: проф., д-р фіол. наук, чл.-кор. АН України В. В. Акуленко; проф., д-р фіол. наук **М. М. Бобирєва**; проф., д-р фіол. наук, академік ВШ С. Н. Денисенко; проф., д-р фіол. наук Р. П. Зорівчак; проф., д-р фіол. наук Н. Х. Копистянська; проф., д-р фіол. наук, академік ВШ К. Я. Кусько; проф., д-р фіол. наук В. А. Кухаренко; проф., д-р фіол. наук **В. П. Маслюк**; проф., д-р фіол. наук О. Ф. Ріпецька; доц., канд. фіол. наук І. І. Бабінчук; доц., канд. фіол. наук М. Е. Білинський; доц., канд. фіол. наук Т. О. Буйницька; доц., канд фіол. наук А. М. Гаврилюк; доц., канд. фіол. наук Ю. А. Завгороднєв; доц., канд. фіол. наук Б. В. Максимчук; доц., канд. пед. наук Е. А. Шабайкович.

Редактор І. М. Лоїк

Комп'ютерна верстка А. Р. Семів

Адреса редколегії: кафедра французької філології,  
Львівський національний університет імені Івана Франка  
вул. Університетська, 1,  
79001 Львів, Україна  
тел.: +38 0322 96 47 37

**"ГІПЕРЖАНРОВА" РЕАЛЬНІСТЬ ВІРТУАЛЬНОГО СПІЛКУВАННЯ**

Сергій Кіпень

*Львівський національний університет імені Івана Франка  
вул. Університетська, 1, м. Львів, 79001*

У запропонованому дослідженні головна увага зосереджена на тому, як саме електронний жанр спілкування проявляється в одному з найпоширеніших сучасних засобів комунікації – Інтернет-мережі. Зроблено спробу знайти подібність та розбіжність між віртуальними традиційними формами спілкування, показано основні мовні аспекти віртуальної комунікації, подано автентичні приклади електронного спілкування. Доведено також високу продуктивність та ефективність нетрадиційного способу обміну інформації у кіберпросторі.

Ключові слова: Інтернет, жанр, чат, нік, віртуальний, гра, абревіатура.

"Сьогодні вже, нарешті, з певністю можна говорити про те, що Інтернет є. Він існує паралельно із нами, разом із нами, незалежно від того, чи знаємо про його існування, чи користуємося ним, чи працюємо в ньому, чи подобається він нам а чи ми категорично заперечуємо його або вбачаємо в ньому загрозу існуванню людства. Інтернет як феномен культури постав, а точніше увірвався, як поїзд братів Люм'єр, у наш час... Він заявив про себе надто недавно, якраз тоді, коли так міцно встановився і ствердився погляд на сучасну культуру як на медіалізоване, віртуалізоване, масове та децентралізоване явище" [5, с. 8].

Кіберпростір і віртуальна реальність як поняття, які власне формують основу світової мережі Інтернету, поступово стають основними об'єктами різноманітних досліджень. Ті, хто спостерігають за бурхливим розвитком глобальної "павутини", затамовують подих в очікуванні можливих "революційних" змін в усіх сферах людської діяльності, оскільки такий штучно змодельований простір є унікальним полем для практичного випробування теоретичних поглядів, які були сформульовані ще в минулому столітті (Ф. де Сосюр, Ч. Пірс, Р. Барт, М. Фуко, Ж. Дerrida, Л. Вітгейнштейн, М. Бахтін, У. Еко, Ю. Лотман та ін.). Слід зазначити також, що особливий інтерес у новоствореному середовищі викликає саме процес функціонування мови – найвагоміший та незамінний складник електронного спілкування.

В рамках особливого електронного типу мовного існування виник принципово новий "гіпержанр" – такий специфічний модус буття тексту, який пов'язаний з електронними носіями інформації. Префікс "гіпер" ми використовуємо для того, щоб розмежувати розуміння сутності традиційних (реальних) жанрів спілкування від тих, які на даний момент вже використовуються у "глобальній павутині". Крім того, традиційні форми комунікації в Інтернеті збагатилися новими, непередбачуваними для свого розвитку, у плані продуктивності та експресивності висловлювання, можливостями, оскільки весь процес обміну інформації в кіберпросторі протикає за певними програмними алгоритмами зі своїми ідеальними законами математизованого простору часу.

У запропонованому дослідженні йтиметься, зокрема, про комп'ютерні засоби передачі думки і, в першу чергу, про Інтернет як засіб транспортування і зберігання текстів.

На сучасному етапі розвитку лінгвістики, яка описує близькі за своєю природою явища, дослідники використовують різні терміни: мовленнєвий жанр [8] і мовленнєвий акт [6], комунікативна (мовленнєва) стратегія і комунікативна (мовленнєва) тактика [4], тип діалогу [13] і модель спілкування [7] тощо. Зупинимось детальніше на визначенні поняття "мовленнєвий жанр". На думку І. В. Труфанової, – це термін, яким позначають тип тексту чи висловлювання як продукту комунікації [15]. У мовознавстві існує ще більш конкретна дефініція цього феномену: стійкий тематичний, композиційний і стилістичний тип побудови тексту [16]. "Текст є не що-інше, як мова, якщо розуміти під нею не процес, діяльність, а її результат. Тобто, термін "текст"... може використовуватись як синонім понять "мовленнєвий твір", "мовленнєва одиниця" [14]. М. Бахтін, зокрема, писав про важливість засвоєння мовленнєвих жанрів саме для легкості спілкування з оточуючими. Він зазначав, що навчитись говорити – значить вміти створювати жанрово оформлені висловлювання [2]. В даному випадку комп'ютерні комунікації за дуже короткий період часу (середина–кінець 90-х років) створили велику кількість мовних об'єктів, появу котрих зумовлена потребами спілкування в умовах надзвичайно швидкої передачі великих об'ємів різноманітної інформації. Ці об'єкти – різномовні (переважно англійські) тексти, які супроводжуються рисунками, графіками, схемами тощо. Інтернет став своєрідною дослідною лабораторією мови: в ньому тексти кодуються, шифруються, стискаються, переміщуються і т. і.

Кіберпростір заполонила, в повному розумінні слова, стихія спонтанно створених повідомлень. Невід'ємну частину такого роду матеріалу складають так звані гіперпосилання, які забезпечують раптовий зв'язок між будь-якими асоціативно залежними один від одного різними текстами, їхніми групами або частинами, що знаходяться в різних місцях (сайтах) мережі. В кінцевому результаті формується якийсь гіантський гіпертекст, що об'єднує мільйони документів, які знаходяться в електронних комірках-стільниках. В усякому разі об'єднуючим фактором для цих об'єктів є мова. Отже, для нас Інтернет постає як особлива сфера комунікації. Тому наше завдання полягає:

- а) в аналізі процесу спілкування в електронній мережі за допомогою основних понять-термінів, які характерні для вербалної комунікації;
- б) у пошуку та розгляді характерних мовних особливостей типових електронних текстів. Практичний матеріал для аналізу взято з чисельних інтернетпроектів (в основному чатів).

З погляду мети спілкування (психотерапевтична, ігрова, навчальна) Інтернет володіє тим розмаїттям способів та засобів, які притаманні усім іншим різновидам комунікації, і які досягли найповнішого об'єму та ефективності повідомлення саме у віртуальному просторі.

Найпоширенішими формами, в яких відображені процес безпосереднього "електронного спілкування" вважаються: 1) власне веб-сайт (який може містити нижче перераховані об'єкти); 2) домашня сторінка (має менший від сайту масштаб); 3) електронний журнал; 4) електронний лист; 5) чат (розмови "в прямому ефірі"); 6) віртуальна конференція; 7) гостьова книга та ін.

Проте перераховувати ці форми – справа невдачна, оскільки часто з'являються нові. Можна погодитись з наступною класифікацією віртуального спілкування Інтернеті:

- за швидкістю обміну повідомленнями: синхронне (у режимі реального часу, on-line) та асинхронне (off-line);
- за кількістю учасників: діалогове (повідомлення передається від одного до іншого або ж одразу багатьом, в режимі діалогу, наприклад: електронна пошта, ICQ) і полілогове (повідомлення передаються від багатьох багатьом: телеконференція, чат);
- за учасниками, між якими відбувається спілкування: а) люди, знайомі в реальному житті, продовжують зв'язки, встановлені в традиційній комунікації, через віртуальне середовище; б) люди, які у реальному житті не знають один одного, і взаємини, встановлені у віртуальному середовищі, є первинними [9].

Такі форми, у свою чергу, можна умовно об'єднати у дві великі групи: жанри, які є своєрідним гібридом письмового та усного текстів (найхарактернішим прикладом гібриду є чат) та віртуальна інтернет-конференція.

Чат (від англ. *chat – балачка*) – це розмови в режимі реального часу, "тут і зараз". Цей жанр був би неможливий без сучасних комп’ютерних засобів комунікації. Найхарактернішою особливістю такої форми спілкування є надзвичайна демократичність у виборі тематики розмови. В цьому віртуальному процесі відсутній адресат. Отже, основна когнітивна особливість такого спілкування полягає у його конструюванні. Причина незвичної відкритості для реального світу людей у чаті походить від безпечності, котру надає вигадане ім’я, невидима зовнішність тощо. Так, М. Б. Бергельсон зазначає, що факт появи казкового фольклорного світу вигаданих героїв з незвичними іменами не є добровільним вибором учасників. Певною мірою – це наслідок відсутності в комунікантів когнітивної моделі по відношенню один до одного [3]. Кожен учасник цього полілогу – індивідуальність. Він має свій електронний псевдонім (*ник* – від англ. *nickname*). Деякі з них вирізняються особливою оригінальністю назв, наприклад: *<Hilter>*, *<Osama bin Stalin>*, *<Red Fox>*, *<Lizardo>*, *<Thunder>*, *<Rikitiki>*, *<Hillbilly>*, *<Bambam>*, *<Blackdog>*, *<Blackandtanman>*, *<Birdhunter>*, *<Wicked>*, *<Bubba>*, *<Walker4l>*, *<Чарківниця>*, *<Кучмовіз>*, *<Гаріла-на-Сосні>*, *<Сандра без Булок = Sandra Bullock>*, *<Мел с Гіпсом = Mel Gibson>*, *<Брюз Вілез = Bruce Willis>*, *<Джон З вольта = John Travolta>*, *<A2кат>*.

*Нік* є своєрідною маскою, під якою спілкування проходить у вигляді гри та карнавалу – явищ, що їх увібрала в себе герменевтика, як продукт європейського мислення. Вони не є тотожними, проте перебувають у тісному взаємозв’язку. Йоганн Хейзінга запропонував, навіть, поряд із людиною розумно поставити людину, що грається. Він називає такі основні риси гри: будь-яка гра є вільною діяльністю; гра усвідомлюється як умовне заняття, що виконується поза повсякденним життям; гра має ізольований характер, здійснюючись усередині обмеженого простору і часу; гра створює певні громадські угрупування, які праґнуть оточувати себе таємницею чи відокремлюватись від іншого світу різноманітними маскуваннями [17].

Подібно до середньовічного карнавалу в інтерпретації М. Бахтіна, чат – це, по суті, саме життя, оформлене особливим ігровим чином, адже карнавал не спостерігається, у ньому живуть, і живуть усі, тому що він за своїм характером є всенародним [1].

Основною ж перешкодою спілкування у чаті є надзвичайно велика нестача дефіцит засобів, за допомогою яких здійснюється комунікація. Перше, що знаходитьсь на поверхні і найбільше "кидається" в очі, – це "розчинна текстова цілісність", тобто відсутність структури як такої, внаслідок чого учасники так званого "карнавалу" можуть бути представлені один одному не інакше, як через тексти і лише через тексти. Жак Дерріда, зокрема, сповіщаючи про близьке пришестя грамотології, привернув увагу до розриву, що відділяє усне мовлення від письма. Така зміна перетворює оповідача з того-

хто промовляє, на того, хто пише або, точніше кажучи, на когось відсутнього на сцені, але на кого вказує написане [18]. В такому разі, текст і людина, що створила його, стають єдністю, рівноцінністю, тому що немає нічого, окрім тексту.

Зазвичай в одному чаті одночасно беруть участь кілька десятків осіб. Розмова та її тематика нічим, практично, не стримуються. Віртуальний дискурс не має контекстних обмежень реального світу і це надає чатові певної стилістичної неповторності. На перший погляд, він має певне відношення до традиційного фольклору, однак досить часто у процесі такого спілкування можна спостерігати й імітування казкових персонажів, наприклад:

<Wizard> Come, brave Knight! Let me cast a spell of protection on you.... Oooops – wrong spell! You don't mind being green for a while- do you???

<Prince> Lioness: please don't eat him...

<storm> \*shivers from the looks of lioness\*

<Knight> Wizard: Not at all.

<Bel\_letre> \*hahahah\*

<Lioness> Very well, your excellency. \*looks frustrated\*

<Prince> \*falls down laughing\*.

<Knight> Wizard: as long as I can protect thou ass, I'd be utter grateful! :-)

<Bel\_letre> \*Plays a merry melody\*

<storm> \*walks over to lioness and pats her paw\*

<Wizard> \*Dispellls the spells cast on Knight!\*

<Wizard> Knight: Your back to normal!!!

<Prince> \*brings a pallete of meat for Lioness\*

<Lioness> \*licks Storm\*

<storm> \*Looking up\* Thank You for not eating me!

Ті, що перебувають у чаті, практично повністю позбавлені допоміжних (паралінгвістичних) засобів: тембру мови, акцентування частини висловлювання, емоційного забарвлення, тембру голосу, його сили, дикції, жестів і міміки. Проте І. Корнійко вважає віртуальну комунікацію своєрідним "мостиком між письмовим мовленням (лінійним у просторі та тим, що піддається виправленню) та усним мовленням (лінійним у часі, тобто коли сказане не можна відмінити). Те, що пишеться в чаті, друкується зі швидкістю говоріння та редагується мінімально або ж узагалі не редагується. Таким чином, відбувається письмова фіксація усного мовлення, до якого можна застосувати таке поняття, як "віртуальна дикція" [9, с. 209]. Діалоги в чатах сповнені іронічних вигуків, жартівливих реплік. Для співрозмовників властивим також є активне використання графічних можливостей комп'ютера – різноманітних шрифтів і знаків (своєрідних ієрогліфів): *ooooohhh I LOVE Frosted Flakes!!!!!!; I baaack! Did you miss me? ::sign::, lolololol!!!!* (вказує на регіт). Символічне позначення посмішки, голосного сміху відбувається, наприклад, таким чином: *(:-), (-)), (-o))*). Великий шрифт, як правило, вказує на бурхливу реакцію комунікантів: *im GOING TO BED!!!!*. Будь-яке виділення тексту на дисплеї (кольорові букви) сприймається учасниками розмови як спроба виокремити своє повідомлення в особливий сигнал. Зірочки над словом *\*вказують\**, наприклад, на якусь фізичну дію.

Для скорочення і спрошення тексту в майбутньому буде створено ще багато нових графічних символів, особливих позначень, ієрогліфів. Це незоране поле експериментів і пошуків, наприклад:

<Flamebyrd> "(Mis)fortune for Vrondi: Your love life will be happy and harmonious." Hey, wow!

Різноманітні абревіатури використовуються як заготовки в англійській мові, наприклад: *BRB* = *be right back*, *BBIAF* = *be back in a flash*, *BBL* = *be back later*, *IMHO* = *in my humble opinion*, *BCNU* = *be seeing you*, *DQM* = *don't quote me*, *FOAF* = *friend of a friend*, *FOCL* = *falls off chair laughing*, *FUD* = *fear, uncertainty and doubt*, *HTH* = *hope that helps*, *LCW* = *loud, confident and wrong*, *LOL* = *lots of luck/laughing out loud*, *PMFJI* = *pardon me for jumping in*, *ROTFL* = *rolling on the floor laughing*, *TIC* = *tongue in cheek*, *TTYL* = *talk to you later*, *TTFN* = *ta ta for now*, *j/k* = *just kidding*, *np* = *no problem*, *ty.* = *thank you*, *wb* = *welcome back*.

Інколи можна спостерігати і скорочення цілого речення, наприклад: *BCIOGBUOCWMRTPAIFWNTMITSIHGDGCOAC* = *Bill Clinton Is Obviously Guilty, But Under Our Constitution We Must Respect The President, Although It Frankly Would Not Trouble Me In The Slightest If He Drove His Golf Cart Off A Cliff.* (Очевидно, що Біл Кліnton є винуватий, проте, згідно з нашою Конституцією ми повинні шанувати президента, хоча, відверто кажучи, я би анітрохи не розстроївся, якби він зірвався з кручі зі своїм візком для гольфу). Крім того, особливості читання певних літер слугують позначеннями як окремих слів, так і всієї фрази: (*cu* = *see you*, *oic* = *oh, I see*, *me 2* = *me too*). У текстах, які розглядалися, можна виявити чимало різного роду графічних макаронізмів, наприклад: *texsti* = *тексти*, *n14ogo* = *нічого*, *pіbki* = *пішки*, *lexika* = *лексика*, *thanx* = *thanks*, *hi 4L* = *hi for all*, *L8r* = *later*.

Проблема нестачі паралінгвістичних засобів характерна для всіх форм спілкування у мережі, проте в чатах вона максимально виражена, оскільки процес відбувається в режимі реального часу. У співрозмовників, практично, відсутній час на роздуми над літературною формою свого повідомлення. Максимально допустима часова форта для репліки – 1–3 хвилини, після чого відповідь може стати менш змістовою, оскільки на екран одночасно виплескується велика кількість фраз і через кілька хвилин повідомлення, на яке відповідають, безнадійно губиться під масою наступних і про нього забивають усі, в тому числі й сам автор.

З технічних можливостей чату вишиває ще одна особливість спілкування: внаслідок одночасного поступання на екран великої кількості реєлік, зменшення їхнього об'єму є вимушеною необхідністю. Як правило, реєліка складає в середньому три непоширені речення. Саме з цієї причини практично неможливим в реальному часі с розмірковування на глибокі теми.

Дотепер ніхто не міг спілкуватись одночасно з різних кінців світу цілою "компанією". Основною перевагою комунікації в Інтернеті є те, що мовний бар'єр між співрозмовниками долається тут з такою ж легкістю, як час та відстань, наприклад:

<Corwyn> Eldi: London, Paris, Waterloo, Dublin, Exeter, are all in Ontario

<eldi> Ontarior!!! haha! Paris, France, London, England, Dublin, Ireland are all better than SF, CA, US

<yarly> the coffeeshops! :-)

<Corwyn> Eldi: Don't you like San Francisco?

<eldi> well, it's like anything else. if you're around it too much, there's no novelty in it.

<Corwyn> Eldi: I guess so

<eldi> I'm going to Paris in a few days. I'm gonna this that's the greatest thing I've ever seen, I'm sure

<Corwyn> Eldi: never been further west than Hannibal, MO I am afraid

<eldi> but i'm gonna be living with a host family(studenmt echa exchange) history and philosophy

<eldi> at thier summer home.

<Corwyn> Eldi: parlez-vous francais?

<eldi> Thier regular home is in the suburbs of Paris. I'm sureParis wouldn't be as exciting to THEM, and me! see what i mean?

<yarly> francais!

<eldi> BIEN SUR! j'espere que je puisse communiquer en (a) Paris!!!

<eldi> of course! I hope that I will be able to commin (communicate) in paris,

<yarly> translation please eldi!

<yarly> je ne parle pas francias

<eldi> in french, in paris all

<eldi> of course there is one phrease that is most important for americans abraoad

<Corwyn> Eldi: what is that? Parlez-vous anglais?

<eldi> "Ne tirer pas! Je suis Canadaien" "Don't shoot! I'm a canadian"

<eldi> why bother to kill a canadaien? There goverment never does anything you can protest against! ;))))))???????

Таким чином, епістолярний жанр, який в реальному житті використовується дуже рідко, набуває в чаті "другого дихання" і зазнає усіляких можливих метаморфоз. Кожен окремий учасник спілкування є творцем власного ідіостилю та ідіолекту – мовних явищ, під якими розуміють "сукупність формальних і стилістичних особливостей, властивих окремому носієві даної мови..." [11, с. 171]. Особливості ідіостилю експлікуються певними специфічними елементами, до яких, зокрема, належать такі некодифіковані одиниці, як ненормативна лексика, а також слова, які несуть на собі відбиток інтенції мовної особистості, що знаходить себе у словотворчій діяльності, у суб'єктивному наповненні семантики конкретних одиниць узуса, у розвитку обертонів змісту, яким надається перевага (негативних чи позитивних) та формуванні нових концептів на рівні тексту-ключових слів і т. ін. [10].

Варто зауважити, що у віртуальному процесі комунікації прослідковується порушення основного принципу традиційних діалогу та полілогу – універсальних

природних форм людського спілкування, що проявляється у когерентності реплік, які доповнюють одна одну та корелують між собою в структурному, семантичному і функціональному планах. Такий мовленнєвий твір розглядається тепер як явище дискурсу, під яким лінгвісти розуміють мову в тому вигляді, в якому вона використовується в соціальному контексті і включається в мережу особистих і соціальних відносин [12]. У традиційному поліозі чи діалозі репліки слідують одна за одною, лінійно впорядковуючись. У письмовому мовленні все це графічно відображене за йхнім порядком надходження. Цілком інший вигляд мають вищезгадані форми спілкування в чаті. Все, що кожен учасник бачить на своєму екрані, не є послідовністю реплік, які відображають розвиток теми в межах діалогу і поліологу. Для того, щоб прослідкувати логіку розвитку процесу комунікації, необхідно уявити структуру розмови у вигляді графи: рухаючись гілками такої графи, можна виділити індивідуальні діалоги чату, проте потрібно пам'ятати, що реальність віртуальної комунікації така, що її учасники бачать перед собою зовсім інше – насильницько впорядковану (за часом появи на екран, а не за логікою звичайного діалогу) послідовність непов'язаних між собою реплік [3].

Отже, аналіз віртуальних форм спілкування в кіберпросторі показує, що вони перебувають у перманентному розвитку і навряд чи можна дійти єдиного висновку щодо шляхів адаптації інтернетспільнотою традиційних жанрів спілкування. Проблема, безперечно, є наїзвичайно складною, багатогранною і актуальною, оскільки потребує ґрунтовного дослідження її психологічних, експресивних та емоційних аспектів. Розглянутий нами чат є багато в чому показовим з погляду структурної самоорганізації типових електронних текстів, які завдяки "гіpermожливостям" комп'ютера використовуються для створення нових (притаманних саме кіберпросторові) мовних графічних одиниць.

- Багамин М. М. Творчество Франсуа Рабле и народная культура Средневековья и Ренессанса. – М.: Худож. лит., 1990.
- Багамин М. М. Эстетика словесного творчества. / [Примеч. С. С. Аверинцева, С. Г. Богачева]. – 2-е изд. – М.: Искусство, 1986.
- Борисевич М. Б. Языковые аспекты виртуальной коммуникации. // Вестник МГУ. Сер. 19. Лингвистика и межкультурная коммуникация. – 2002. – № 1.
- Борисевич Н. Н. Категория цели и аспекты текстового анализа // Жанры речи: Сб. науч. ст. – Саратов, 1990.
- Борисевич К. Вузы электронных платформ // Критика. – № 12. – 2001.
- Гаккелев М. Я. Семантика глаголов речи с точки зрения теории речевых актов // Русский язык в его функционировании. Коммуникативно-прагматический аспект. – М., 1993.
- Горюхин Б. Ю. Компьютерная лингвистика: моделирование языкового общения // НЗТ. – Вып. 24. – М., 1990.
- Денисов В. В. Жанры фатического общения // Дом бытия. Альманах по антропологической лингвистике. – Вып. 2. – Саратов, 1995.
- Карпюк І. Віртуальне інтер'єр як одна із форм віртуального дискурсу / Зб. наукових праць "Мовні і концептуальні картини світу". – К.: КНУ ім. Т. Шевченка, факультет іноземної філології. – 2000.
- Ліхтенштейн Б. А. Иерархия (к уточнению понятия) // Филологические науки. – 2001. – № 5.

11. Лингвистический энциклопедический словарь / Гл. ред. В. Н. Ярцева. – М., 1990.
12. Орлов Г. А. Современная английская речь : Учебное пособие. – М., 1991.
13. Радаев А. М. Функциональная модель оппозитивного диалога // Этнопсихолингвистические проблемы семантики. – М., 1978.
14. Солганик Г. Я. К проблеме модальности текста // Русский язык. Функции грамматических категорий. Виноградовские чтения XII–XIII. – М., 1984.
15. Труфанова И. В. О разграничении понятий речевой акт, речевой жанр, речевая стратегия, речевая тактика // Филологические науки. – № 3. – 2001.
16. Федосюк М. Ю. Нерешенные вопросы теории речевых жанров // Вопросы языкоznания. – № 5. – 1997.
17. Хейзинга Й. Homo Ludens. В тени завтрашнего дня / Пер. с нидерланд. и примеч. Ошица В. В.; Общ. ред. и послесловие Тавризян Г. М. – М.: Прогресс-Академия, 1992.
18. Derrida Jacques. Of grammatology / Translated by Gaitri C. Spivak. Baltimore: John Hopkins University Press. – 1976.

## "HYPERGENRE" REALITY OF "VIRTUAL COMMUNICATION"

Serhiy Kipen'

*Lviv Ivan Franko National University,  
1, Universytetska St, Lviv, 79001, Ukraine*

This essay focuses on how electronic genre of communication is manifested in one of the major communication mode on the Internet – synchronous Internet Relay Chat – and how it relates to traditional notions of written and oral discourse. To substantiate the discussion, examples from authentic electronic communication are included. The main linguistic aspects of virtual interaction have been shown. The conclusion of the study is that non-traditional means of information exchange have achieved high productivity and effectiveness in cyberspace.

*Key words:* Internet, genre, chat, nick, virtual, play, abbreviation.

*Стаття надійшла до редколегії 21.01.2004  
Прийнята до друку 12.04.2004*

## ЗМІСТ

### МОВОЗНАВСТВО

<i>Роман Помірко.</i> Творчі грані професора Роксолани Зорівчак (з нагоди ювілею) .....	3
<i>Роксолана Зорівчак.</i> Український художній переклад як націотворчий чинник ....	8
<i>Тетяна Яхонтова.</i> Заголовок у науковому тексті: структурні, семантичні та стилістичні особливості .....	24
<i>Іраїда Галенко.</i> Філологічна славістика у Львівському університеті: початковий етап.....	32
<i>Alla Paslawska.</i> Zur syntaktischen Organisation negativer Sätze: generatives Modell ...	49
<i>Marek Weber.</i> Ewolucyjne przeobrażenia języka polskiego w ujęciu historycznym w twórczości Tadeusza Lehra-Spławińskiego .....	59

### ГЕРМАНСЬКІ МОВИ

<i>Ольга Федоренко.</i> Синонімія сталих дієслівно-субстантивних словосполучень у сучасній англійській мові .....	66
<i>Нектар Григорян, Анжела Барабаш.</i> Взаємодія вербальних та невербальних засобів в реалізації структури лекції .....	75
<i>Ольга Ільченко.</i> Специфіка засобів передачі (де)персоналізації в англійській мові .....	79
<i>Володимир Кам'янець.</i> Орфографія власної назви як чинник її функціональності (на прикладі німецьких власних назв) .....	84
<i>Оксана Курилас.</i> Локальний і транслокальний дейксис у німецькій мові .....	91
<i>Оксана Присяжнюк.</i> Фонетичні ознаки регіональних типів британської вимови ...	99
<i>Ольга Руда.</i> Особливості префіксальних конверсивів в англійській мові .....	105
<i>Ігор Гусак.</i> Історія фрагментації в англійській мові в контексті розвитку іndoєвропейських мов .....	113
<i>Мар'яна Солтис.</i> Типологічні ознаки німецьких скорочень лексики електронного опрацювання даних .....	123
<i>Ольга Крайник.</i> Прагматична функція заперечення (на прикладі німецької мови) .....	130
<i>Сергій Кіпень.</i> "Гіпержанрова" реальність віртуального спілкування.....	134
<i>Юлія Ус.</i> Колір та світло у Гюнтера Юнкера (лінгвістичний аспект) .....	142
<i>Світлана Кудиба.</i> Аллюзивне власне ім'я товарного знака .....	149

### РОМАНСЬКІ МОВИ

<i>Михайло Попович.</i> З історії досліджень категорії детермінованості / недетермінованості у французькій лінгвістиці .....	155
<i>Валерий Воробьев.</i> Лингвокультурологическое описание русской и французской личности .....	162
<i>Ганна Кость.</i> Ізотопії як один із способів лінгвістичного аналізу тексту .....	171
<i>Світлана Кремзикова.</i> Морфологічні характеристики твірних основ та їхній вплив на реалізацію багатоланкових словотвірних рядів (на матеріалі старофранцузького періоду) .....	176
<i>Ольга Мокра.</i> Прагматико-типологічні ознаки заперечення (на матеріалі експліцитних заперечених висловлень французької мови) .....	184
<i>Наталія Демчук.</i> Англійські терміни економіки у сучасній французькій мові .....	193
<i>Ольга Чапля.</i> Лексико-семантичне поле кількості.....	202